

キャラクター名 ライン
プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自(効果)	犯罪組織			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	16	9	8	8	13	9
ボーナス	5	5	3	2	2	4	3
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	7	7	4	3	2	4	3

HP	70
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フラムベルグ	至近	0	8	0	0	0	-1	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			7	0	4	0	4	6	12
スキル				9	2	1	1		
その他				3					
総計(右)			7	20					
総計(左)			7	12	4	20	5	4	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量: 0
最大重量: 32

所持金: 1618
預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃ダメージ+[SLd]							
カバーリング	○	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/防御	
効果:	行動状態に関係なくカバー可能							
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動成功	SL/シーン	
効果:	カバーリングの射程を20mに変更、カバーしても移動しない							
アーマーアダプト	3		パッシブ		自身			
効果:	攻撃+[防具装備数×SL]。全身防具は2つ分							
アイアンカバー	1	2	カバーリング		自身	自動成功	SL/シーン	
効果:	カバーリング時、防御+[選択した防具の重量]							
シールドパリー	○		パッシブ		自身		盾装備	
効果:	回避+2							
シールドスラム	○		パッシブ		自身		盾装備	
効果:	白兵ダメージ+盾重量							
アイアンスピリット	○	6	カバーリング		自身	自動成功	全身装備	
効果:	カバーリング時、被バステを無効							
シールドワーク	○		パッシブ		自身		盾装備	
効果:	盾の行動マイナスを0にする							
シールドパターン	2	4	マイナー		自身	自動成功	盾と全身装備	
効果:	攻撃ダメージ+3SL							
ファランクススタイル:筋力	○		パッシブ		自身			
効果:	重量制限を筋力基本値に変更							
ファランクスクラッシュ	○	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果:	攻撃ダメージ+[ファランクススタイルで選択した能力値]							
パラディオン1	1	フェイト1	DR直後		自身	自動成功		
効果:	自分の被ダメージ-5							
イミュンウェイト	1		パッシブ		自身			
効果:	防具の移動修正マイナスを0にする							

いわゆるナイトスタイル。壁役となって仲間を護る守護騎士。

私はこの迷宮の底を見た。とても信じられない光景が広がっていて……これが冒険者たちが目指しているモノなのか、と。パシないうちにさささと家から持ち出した脱出アイテムを使って地上に戻る。……既に、とある剣士筆頭の冒険者パーティに潰されているが、犯罪組織の中で育った影響はやはり大きいようだ。このふざけた現実を刺りと落ち着いて受け入れられている。……今回は忍び込んだ形だが、今度は自分の力で向かってみたいかもしれない。あの最奥に至るまでの道中は一切知らないからだ。元よりバトルマニアと呼ばれる程度には戦うことが好きな私は、あの景色を見た連中の反応を特等席で見たいという欲求のままに、冒険者ギルドへと向かう……その道中に、どんなバケモノが居るのかを楽しみにしながら。

