

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	オルクス				
オプション			年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス:複製体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動、全力移動の際、任意の場所に移動できる。離脱も可。1シナリオにLv回。								
バックスタブ	4	4	常時	至近	自身	自動		
効果: 縮地を使用したメインプロセスの間、白兵攻撃力を+Lv×5。侵食率によるレベルアップはない。基本侵食率を+4。								
融合	1	2	セットアップ	至近	単体	自動	120%	
効果: ラウンド中、対象は融合以外のすべてのエフェクトを使用できる。								
ウルトラボンバー	4	4	メジャー	至近	範囲			
効果: 自身を除いた対象に攻撃力+Lv×5のリアクション不可攻撃。メインプロセス終了時、HPが0になる。1シーンに1回。								
先陣の火	2	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 行動値+Lv×5。1シーンに1回。								
戦局判断	2	5	セットアップ	視界	単体	自動	Dロイス	
効果: 行動値+Lv×3。ただし、自身を対象にできない。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

バディK 融合型

長所

- リアクション不可のウルトラボンバーで先制攻撃
- 融合で味方の白兵キャラの攻撃力を+20&ワープが可能