ニキャラクター:	▽		→ 1.
Γ + τ \supset \supset \supset Γ -			
	デモ川	デモ絵	

┌ プレイヤー名 -	

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
				オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂未練時、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	他の姉妹が攻撃した対象に攻撃時
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	攻撃判定出目+1、ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定出目+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	毎ターン、任意パーツ1つ損傷
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	戦闘終了時、任意パーツ1つ損傷
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1