キャラクター名: レイ・アルナルソン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:水・氷]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	溺れたことがある（選択）		
経験点	480		異種族を怖がっている（ダイス）		
			大喧嘩したことがある（選択）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7			12	2
		敏捷度	12	1		18	3
体	13	筋力	1	2		16	2
		生命力	6			19	3
心	12	知力	6			18	3
		精神力	11	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
ソーサラー	2		
フェアリーテイマー	3		
レンジャー	1		
セージ	2		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	4	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 4	11	3	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			
妖精魔法	3	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	首飾り	契約の宝石付き。
背中		
右手		
腰		
足	ロングブーツ	雪の中でも歩ける程度にはしっかりしたもの
その他	華美なる宝石飾り	ベルトチェーン型。契約の宝石×6

装備品		説明
左手		

その他メモ

所持品：-魔香草１、±HPポーション
本(200G)戦利品(粗末な武器10G×２・武器30G×２)→売却・山分け。155G＋報酬500G＝655G

＝＝成長＝＝
能力値は精神力が伸びてボーナスブレイク。3→4に。
取得技能：テイマー＋1Lv、フェンサー＋1Lv
魔法力がなくなっても近距離対応可能に。ナイトメアだしね。
でも基本はテイマー中心に余裕があればソサとセージ伸ばします。

＝＝買い物＝＝
その他部位：宝石ケース＋新しい宝石２つ（合計300G）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: レイ・アルナルソン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
羽ペン＋インク	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
リコリスx5	○□□○□□
魔晶石（5点）	○□□○□□

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20

所持金 1261 G

預金・借金 G

名誉点 所持 1 /合計 21