キャラクター名

海屑

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	１5歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
手術台	
亡者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	0	自身	発狂した未練がある場合攻撃判定出目+1
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃の攻撃判定において、出目＋１
メインクラス		刹那		オート	0	自身	
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		カンフー		オート	0	自身	最大行動値1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+１
胴		スパイク		アクション	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
胴		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1