

キャラクター名  
黒風 夕夜

プレイヤー名

|        |       |    |       |             |            |           |
|--------|-------|----|-------|-------------|------------|-----------|
| シンドローム | ハヌマーン |    | ワークス  | レネゲイドビーイングA | カヴァー       | UGNエージェント |
|        | ハヌマーン |    |       | 年齢          | 不明(見た目18歳) | 性別        |
| オプション  |       |    | 年齢    | 不明(見た目18歳)  | 性別         | 男性        |
| 覚醒     | 探求    | 衝動 | 殺戮    | 初期侵食率       | 37         | %         |
| 出自     | 偽りの家族 | 経験 | 殺戮の日々 | 邂逅          | 友人         |           |

|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 34 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 2   | 1    | 3    |    |     | 6   | 行動値    | 6  |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 6  |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 11 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 22 |

| 肉体  |    |    | 感覚    |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-------|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能    | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  | 4  |    | 射撃    | 1  |    | RC  |    |    | 交渉     |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚    |    |    | 意志  | 1  |    | 調達     | 2  |    |
| 運転: |    |    | 芸術:料理 | 1  |    | 知識: |    |    | 情報:UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術:料理 | 1  |    | 知識: |    |    | 情報:裏社会 | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術:   |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術:   |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術:   |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ    | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|------|----|-----|----|----|
| 包丁(日本刀相当) | 白兵 | 6r+3 | 3  | 5   |    |    |
|           |    |      |    |     |    |    |
|           |    |      |    |     |    |    |

| 防具  | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-----|----|----|----|----|----|
| 強化服 | 1  | 1  | 0  | 0  |    |
|     |    |    |    |    |    |

| 所持品      |  |
|----------|--|
| コネ:UGN幹部 |  |
| コネ:情報屋   |  |
| 携帯電話     |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |

合計装甲: 1    合計回避: 0

| ロイス       |         |         |    |    |
|-----------|---------|---------|----|----|
| 対象        | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| Dロイス『変異種』 | P       | N       |    |    |
| 黒風真昼      | P 慈愛    | N 偏愛    |    |    |
| 都築京香      | P 友情    | N 不安    |    |    |
| 天野リンネ     | P 親近感   | N 不安    |    |    |
|           | P       | N       |    |    |
|           | P       | N       |    |    |
|           | P       | N       |    |    |

最大財産P: 8    残り財産P: 0

| スキル名                          | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定     | 制限   | メモ |
|-------------------------------|----|------|-------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング                        | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動     | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化            |    |      |       |    |     |        |      |    |
| リザレクト                         | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動     | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                |    |      |       |    |     |        |      |    |
| C:ハヌマーン                       | 2  | 2    | メジャー  | -  | -   | シンドローム | -    |    |
| 効果: C値-Lv(下限値7)               |    |      |       |    |     |        |      |    |
| さらなる波                         | 3  | 2    | メジャー  | -  | -   | シンドローム | -    |    |
| 効果: 攻撃力+[Lv*2]                |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 音速攻撃                          | 3  | 2    | メジャー  | 武器 | -   | 白兵, 射撃 | -    |    |
| 効果: ダイス+Lv個                   |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 疾風迅雷                          | 1  | 3    | メジャー  | -  | -   | シンドローム | ピュア  |    |
| 効果: ドッジ不可攻撃。シナリオLv回           |    |      |       |    |     |        |      |    |
| マシラが如く                        | 3  | 4    | メジャー  | -  | 自身  | シンドローム | 80%  |    |
| 効果: 攻撃力+[Lv*10]。ダイス-5個。シナリオ1回 |    |      |       |    |     |        |      |    |
| ヒューマンズネイバー                    | 1  | -    | 常時    | 至近 | 自身  | -      | RB   |    |
| 効果: 衝動判定のダイス+Lv個。浸食率基本値+5     |    |      |       |    |     |        |      |    |
| オリジン:レジェンド                    | 1  | 2    | マイナー  | 至近 | 自身  | -      | RB   |    |
| 効果: シーン中、精神の達成値+Lv*2          |    |      |       |    |     |        |      |    |
| クロックアップ                       | 1  | 4    | メジャー  | -  | -   | -      | Dロイス |    |
| 効果: ダイス+3個、攻撃力+5。シナリオLv+1回    |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 軽功                            | ★  | -    | 常時    | 至近 | 自身  | -      | -    |    |
| 効果: めっちゃ身軽                    |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:                           |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:                           |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:                           |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:                           |    |      |       |    |     |        |      |    |

殺人鬼の都市伝説をもとに生まれたレネゲイドビーイング。  
UGNの手引きによって戸籍を獲得しており、現在は黒風真昼というUGNイリーガルの弟として暮らしている。……生まれながらの殺人鬼であり、数年前まで殺人鬼として多くの人間を殺してきた。だが、その途中でオーヴァードに覚醒したばかりの真昼と遭遇。彼女との死闘の末、殺人鬼以外の生き方を知り、人として優しさを知り、彼女の力になることを誓った。紆余曲折あった末に、現在はUGNエージェントとして活動している。  
現在の性格は、基本的に優しく、丁寧に人に接しており一見殺人鬼としての面影はないように思える。が、戦闘になると変わり、コードネームの元になった白色の仮面をつけ、無慈悲に敵を片付ける。

元ネタ:映画『ハロウィン』に登場するブギーマンことマイケル・マイヤーズ