

キャラクター名
コタロウ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	15	経歴	規律に厳しい環境で育った←風魔という国家隠密組織に所属している		
経験点	2970		命を助けられたことがある		
		死を恐れていない←魔物の体内に躊躇なく飛び込んだ			

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	26		47 + 1	8
体	12	敏捷度	10	34		56 + 1	9
		筋力	3	9		24 + 2	4
心	6	生命力	5	9		26	4
		知力	8	19		33 + 2	5
		精神力	10	14		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13	バード	1
シューター	12	アーティザン	1
フェアリーティマー	2		
スカウト	15		
レンジャー	1		
エンハンサー	10		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	武器の達人	IB31 p
ファストアクション	2123p	影矢	IB36 p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
匠の技	3143p		p
スローイング	IB30 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟A/投擲	IB31 p		p
武器習熟S/投擲	IB31 p		p
命中強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
アンチボディ	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
リカバリィ	
ファイアブレス	
バルーンショット	
レジスタンス	
誤射防止	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	13	21	22	17
シューター	12	20	21	16

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	23	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クナイ (雷)	1H投	7	+1	2d+ 24	9	20	27										
元エケルル、4つ所持、射程20m、投擲時雷属性の魔法ダメージになる																	
バルーンにてクナイ (雷)	1H投	7	+1	2d+ 21	10	17	27										
同上、バルーンシードショットにて投擲した場合																	
六方手裏剣 (魔法の武器)	1H投	8	+2	2d+ 25	9	20	38										
元ナヴァグラハ (AG)、2つ所持、射程20m、使用者の手元に戻って自動的に再装填される																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	57 m	171 m

回避	防護点
2d+ 23	2

HP
73

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 24

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 20

MP
38

装備品	説明
頭	アーティザンハット/1 固有MP5【誤射防止】
耳	数多の蝙蝠の耳飾り
顔	怪力の魔紋
首	ポーションインジェクター
背中	ウェポンホルダー改 クナイを仕舞ってある
右手	巧みの指輪
腰	叡智の魔紋
足	俊足の魔紋
その他	俊足の指輪

装備品	説明
宝石ケース	4つの宝石を装備できる

<p>— その他メモ —</p> <p>忍の装束を纏った赤毛の少年。 性格は大人しく、生真面目。肉体は忍として頂点に到達したが、その精神は忍に向かない程、かなり控えめで慈悲と思慮は深い。 インドア派の忍びであり、生前は部屋に閉じこもりがちなのを送ったという。任務は任務できっちりやり遂げるが、日常は常に平穏を好む。</p> <p>ルキスラ国家隠密集団：風魔に所属している。実は彼自身もフォーマの姓だった。</p> <p>クトリ (立花) さん：割と心安らかに話せる女性 (露出少なし)。 アルフ (HiRO) さん：ナイトメア同士なのになぜここまで違うのか・・・この気持ちは憧憧。あだ名：太陽殿</p> <p>08:13[takashi_macros] shiro_t -> 2d6+2d6+1d6+1d6+2d6+2d6 = [3,6]+[4,6]+[3]+[5]+[2,2]+[5,5] = 41</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㊴</p>
---	---

