キャラクター名
リア・リルル

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	学者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	20		一か所に5日以上滞在したことがない		
			忘れられない恐怖体験をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	1		17	2
		敏捷度	3			10	1
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	6			13	2
心	12	知力	6	1		19	3
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	3		
スカウト	1		
セージ	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1 /合計 1

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
羽ペンx2	○□□○□□
インクx4	○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2074 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 貝殻のネックレス	
背中	
右手 聖印	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

商人に拾われたヴァルキリーの少女
拾ってくれた人を「とと」とよび一緒に馬車で旅をしていた
拾われる前の記憶がなく拾われる直前に何か怖いことからひたすらに逃げている記憶しかない
足が擦り切れるまで歩いた記憶からか歩くのは嫌い
何かお見に行ったり文献を広げるのは大好きではある
ただし歩くのは嫌い、いつも馬車の荷台に乗って本を読んで目的地までの時間を過ごしていた
知識の神を信仰していて、いろいろな知識を自ら出向いて取得していくのを好む

成人して独り立ちするようにととに言われ、ちょうど立ち寄った町で定住生活を体験することにした
ととはたまに町によるので時々話してはいる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟