

キャラクター名
トウドウ トウ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	宗教家	カヴァー	巫女
オプション	ブラム=ストーカー	年齢	25	性別	女性
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	結社の一員	経験	犯罪	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	4	0	0	3		7	戦闘移動	13
社会	2	1	0	1		4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC			交渉	2	
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識: 争執/知識/精神	6		情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
脇差だったもの	白兵	7r+9		2		データはナイフ。形は短刀。
罪滅ぼしの剣	白兵	7r+10	3	8+n		赫き剣/攻撃力は8+Lv×2(以降n)以下の数値
無名	白兵	12r+9	9	7		C+コントロール+達人コンバット
短刀連撃	白兵	15r+9	12	7		C+コントロール+達人コンバット+石火/体力-1D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
貴人の礼装		10	-1		判定の直前に使用して達成値+5体力-3、重複可、1/3リターン

所持品	
日本刀	
ウェポンケース	
応急手当キット	
コネ:警察官	
コネ:噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
達人 - アデプト -	P	N		
自身の罪	P 執着	N 嫌悪		
アルフレッド・J・コトウエル	P 傾倒	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
最大財産P:	12	残り財産P:	2	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
貴人の礼装	4							
効果:	経験点を使うため記載							
C:ノイマン	2	2				自動		
効果:	C値-LV							
電光石火	2	3	Xジェン/リアクション					肉体・感覚
効果:	組み合わせたとき判定ダイスLV+1個。体力-1D							
コンバットシステム(白兵)	2	3+2	Xジェン/リアクション			対決		
効果:	判定ダイスLV+1個(判定ダイス+2、攻撃力+5)							
コントロール	1	2	Xジェン	武器		対決		
効果:	白兵判定を【精神】で行う							
渴きの主	4	4	Xジェン	至近	単体	対決		
効果:	装甲無視、攻撃が当たった時LV*4回復。							
赫き剣	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	LV*2以下の体力を任意に減らして攻撃力(減らした体力)+8、ガード値0の武器を作る。							
切り払い	1	1	リアクション					
効果:	白兵で回避ができる。							
リミットイモータル	4							
効果:								
イクスマチ	2							
効果:								
マシラの如く	2							
効果:								
疾風剣	4							
効果:								
破壊の血	4							
効果:								

エフェクト構成の完成形を目指すにあたって、経験点がいくら必要なのか、などを調べたりする。

