キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	2			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0	22			100↓ 侵食値7 1+2+3+4
			26			100↑
			30			160↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
シールドクリエイト	3	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果：	盾作る、G値［Lv×2+4］10,12,14							
砂の結界	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	-	-	
効果：	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ宣言可、行動済みにならない、ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽに１回							
砂の盾	3	1	ｵｰﾄ	至近	自身	-	-	
効果：	G値［Lv×2］6							
戦士の知恵	3	1	ｵｰﾄ	至近	自身	-	-	
効果：	G値［Lv×2]6,8,10							
ひらめきの盾	2	2	ｵｰﾄ	視界	単体	-	80%	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ適用前使用、受ける予定のﾀﾞﾒｰｼﾞを-10点する。1ｼﾅﾘｵLv回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								