

キャラクター名  
カミキ アルハ

プレイヤー名

|        |                 |    |      |       |         |    |
|--------|-----------------|----|------|-------|---------|----|
| シンドローム | ノイマン<br>ブラックドッグ |    | ワークス | 探偵    | カヴァー    | 探偵 |
|        | エンジェルハイロウ       |    |      |       |         |    |
| オプション  | 年齢              |    | 性別   |       |         |    |
| 覚醒     | 素体              | 衝動 | 加虐   | 初期侵食率 | 38 %    |    |
| 出自     | 待ち望まれた子         | 経験 | 三面記事 | 邂逅    | 同志：有城雅也 |    |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 29 |
| 肉体 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 行動値    | 7  |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 7  |
| 精神 | 4   | 1    | 0    |    |     | 5   | 戦闘移動   | 12 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 24 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会    |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能    | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  |    |    | 交渉    |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 1  |    | 意志  | 1  |    | 調達    |    |    |
| 運転： | 2  |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：噂話 | 4  |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：   |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：   |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：   |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：   |    |    |

| 武器・コンボ           | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                               |
|------------------|----|------|----|-----|----|----------------------------------|
| ボルトアクションライフル     | 射撃 | 5r   |    | 8   |    | マイナー使用で命中判定の達成値+5                |
| 狙撃               | 射撃 | 8r+4 | 7  | 8   |    | C/コントロール/コンバット/アタック              |
| 突                | 射撃 | 9r+4 | 9  | 8   |    | C/コントロール/コンバット/アタック/零距离          |
| 【この距離なら防衛などできまい】 | 射撃 | 9r+4 | 13 | 8   |    | C/コントロール/コンバット/アタック/零距离/バリアクラッカー |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品          |  |
|--------------|--|
| ボルトアクションライフル |  |
| コネ:噂好きの友人    |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |

合計装甲： 0    合計回避： 0

| ロイス           |         |         |    |    |
|---------------|---------|---------|----|----|
| 対象            | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| Dロイス:機械化兵-カミキ | P       | N       |    |    |
| 有城雅也          | P 信頼    | N 無関心   |    |    |
| 製作者           | P 感服    | N 忘却    |    |    |
|               | P       | N       |    |    |
|               | P       | N       |    |    |
|               | P       | N       |    |    |
|               | P       | N       |    |    |

最大財産P: 2    残り財産P: 1

| スキル名   | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|--|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング   | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化                                 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト  | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果： コスト分のHPで復活                                     |    |      |       |    |     |    |      |    |
| C:ノイマン   | 2  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果： C値-LV  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| ウエポンマウント   | 1  |      | 常     |    |     |    |      |    |
| 効果： 常備化ポイントがLV*5+5以下のアイテムを常備化できる。インテグで装備可能。基本侵蝕値+2 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コントロール(射撃)   | 1  | 2    | Xジェー  | 武器 |     |    |      |    |
| 効果： 射撃判定を【精神】で行う                                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コンバットシステム(射撃)                                      | 2  | 3    | Xジェー  | 武器 |     |    |      |    |
| 効果： 判定がLV(1~3)+1個。                                 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 零距离射撃  | 1  | 2    | Xジェー  | 至近 |     |    |      |    |
| 効果： 判定がLV個追加。射程が至近になる代わりに同一エンゲージも攻撃できる。            |    |      |       |    |     |    |      |    |
| アタックプログラム  | 2  | 2    | Xジェー  | 武器 |     |    |      |    |
| 効果： 達成値+LV*2                                       |    |      |       |    |     |    |      |    |
| バリアクラッカー   | 2  | 4    | Xジェー  | 武器 |     |    | 80↑  |    |
| 効果： 1シナリオにLV回、ガード値装甲値無効。                           |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 天使の外套  | 1  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 完全演技   | 1  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：  |    |      |       |    |     |    |      |    |

守機有羽は人間味がない。  
感情は知っていてもあるとは言えず情けも持ち合わせているとは言えない。  
それもそうだろう。  
人間ではなく、戦闘用のアンドロイドなのだから。

感情は知識として知っており、それを演じているに過ぎない。  
情けは損得計算によるものであり持ち合わせているというわけではない。  
Eエフェクト；天使の外套が作用している限り、演出は拳法を使っているように見えるがその実はライフルによる接射。