

キャラクター名
名杖 縷々 (なじょう るる)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	高校生
	ノイマン					
オプション			年齢	18	性別	女
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %	
出自	疎まれた子	経験	秘密	邂逅	脅威	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	10
精神	6	0	2			8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
D: 天才	P	N		
乙田 輝美	P 尽力	N 嫉妬		
都築 京香	P 感服	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー					
効果: C値-Lv。								
零距离射撃	1	2	メジャー	至近		対決		
効果: ダイス+Lv。同エンゲージ不可の武器でも攻撃できる。								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 射撃を精神で行う。								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動		
効果: 戦闘移動を行う。自身対象不可。								
常勝の天才	7	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果: ラウンド中攻撃力+[Lv×4]。自身対象不可。シーン1回。								
天才	1	1D10	オート	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: 判定の直後にその達成値を+【精神】。シナリオLv回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNの戦闘用エージェントとなるべく生み出される……が、蓋を開けてみれば自身の戦闘能力はそこまで高くない支援向きだと判明し、失望される。そもそも戦闘向きならばノイマンではなくサラマンダーなどで生み出せばいいものを。元々単独任務の多い暗部の仕事を任せるために生み出されたため、「粗製」とまで罵られ、表舞台に回される。そしてしばらくの時が経ち、乙田輝美に勧誘され秘密裏に彼女の目的のための参謀役を務めることとなる。