キャラクター名	プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	3			9	1
体	6	筋力	1			7	1
		生命力	10			16	2
心	10	知力	14			24	4
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
ライダー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー				
盾	ラウンドシールド				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
虎目石の鋲	○□□○□□
虎目石の金鋲	○□□○□□
石瑠石の活力	○□□○□□
魔力化された枝	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
730 G	G

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	0	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5/×	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	魔法発動隊	
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟