キャラクター名

no.0X

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定出目＋１
頭		屍人の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数だけ受けたダメージを減少させてよい。この効果は1ターンに何度でも使用してよい。
		赤いピン		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		トラウマスイッチ		オート			このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点１点を得る。
胴		にくむち		オート	3	0-1	肉弾攻撃2＋連撃1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		フローター		オート		自身	自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の判定値-1
脚		戦乙女		オート			行動値＋２
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃の出目＋１
脚		よぶんなあし		オート		自身	これ以外の脚部パーツが破損しても、マニューバをそのまま使用してよい。