

キャラクター名  
黒貴 凜太郎(くろき りんたろう)

プレイヤー名

|        |        |    |      |     |       |           |
|--------|--------|----|------|-----|-------|-----------|
| シンドローム | サラマンダー |    | ワークス | 高校生 | カヴァー  | 高校二年生：剣道部 |
|        | サラマンダー |    |      | 年齢  |       | 17        |
| オプション  | 覚醒     | 探求 | 衝動   | 闘争  | 初期侵食率 | 30 %      |
| 出自     | 姉妹     | 経験 | 約束   | 邂逅  |       | ×         |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 32 |
| 肉体 | 4   | 1    | 0    |    |     | 5   | 行動値    | 4  |
| 感覚 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | (非装備時) | 4  |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 9  |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 18 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  | 2  |    | 射撃  |    |    | RC  | 2  |    | 交渉     |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  | 1  |    | 意志  |    |    | 調達     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: 噂話 | 2  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |

|          |    |     |    |      |    |             |
|----------|----|-----|----|------|----|-------------|
| 武器・コンボ   | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力  | 射程 | メモ          |
| 【武器】氷炎の剣 | 白兵 | 5r  | 6  | Lv+6 |    | エフェクト《氷炎の剣》 |
|          |    |     |    |      |    |             |
|          |    |     |    |      |    |             |

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品        |  |
|------------|--|
| 【一般】思い出の一品 |  |
| 【コネ】手配師    |  |
| 【コネ】要人への貸し |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス                    |         |         |    |    |
|------------------------|---------|---------|----|----|
| 対象                     | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 【ロイス】親戚のセロアリュート・ゼロ     | P       | N       |    |    |
| 【義理の妹】黒貴 絵梨(くろき えり)    | P 慈愛    | N 不安    |    |    |
| 【約束した相手】羽坂 夢物(はさか むよう) | P 友情    | N 劣等感   |    |    |
| 【生徒会長】白井 咲             | P       | N       |    |    |
| ×鉄宮 雅                  | P       | N       |    |    |
| ×リグーシャ                 | P       | N       |    |    |
| ×堂道                    | P       | N       |    |    |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名                                          | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限         | メモ |
|-----------------------------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------------|----|
| ワーディング                                        | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -          |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                            |    |      |       |    |     |    |            |    |
| リザレクト                                         | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100       |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                                |    |      |       |    |     |    |            |    |
| 氷炎の剣                                          | 5  | 2    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動 | -          |    |
| 効果: シーン間: 作成装備『武器《氷炎の剣》』                      |    |      |       |    |     |    |            |    |
| 地獄の氷炎                                         | 7  | 2    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動 | リミット(氷炎の剣) |    |
| 効果: 《氷炎の剣》組合限定: 武器《赫き剣》効果追加『攻撃力orガード値+[Lv*3]』 |    |      |       |    |     |    |            |    |
| 氷の回廊                                          | 1  | 1    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動 | -          |    |
| 効果: 飛行状態で戦闘移動+[Lv*2]m                         |    |      |       |    |     |    |            |    |
| 炎の刃                                           | 5  | 2    | メジャー  | 武器 | -   | 対決 | -          |    |
| 効果: 攻撃力+[Lv*2]                                |    |      |       |    |     |    |            |    |
| コンセントレイト: サラマンダー(究極のゼロ)                       | 2  | 2→3  | メジャー  | -  | -   | -  | -          |    |
| 効果: 判定ダイス+[3]、判定クリティカル値-[Lv: 下限値7]            |    |      |       |    |     |    |            |    |
| クロスバースト                                       | 5  | 4    | メジャー  | -  | -   | 対決 | 80%        |    |
| 効果: 判定ダイス-[2]、攻撃力+[Lv*4]                      |    |      |       |    |     |    |            |    |
|                                               | ★  |      |       |    |     |    |            |    |
| 効果:                                           |    |      |       |    |     |    |            |    |
| 効果:                                           |    |      |       |    |     |    |            |    |
| 効果:                                           |    |      |       |    |     |    |            |    |
| 効果:                                           |    |      |       |    |     |    |            |    |
| 効果:                                           |    |      |       |    |     |    |            |    |
| 効果:                                           |    |      |       |    |     |    |            |    |
| 効果:                                           |    |      |       |    |     |    |            |    |
| 効果:                                           |    |      |       |    |     |    |            |    |

芯のあるまっすぐな性格で、トラブルの解決・対立の仲裁に入るお人好し。ただ、そのお人好しが祟って、自身の部活動よりも他人を優先しがちである。ただし妹のことになると頑固になる一面を持っているシスコン体質でもある。黒貴家の血は引いておらず実には養子であり、コンプレックスとしている。剣の道を探求しているが、「約束を果たすため」という理由を言わない。覚醒したのは小学生時代らしいが覚醒した年数からみても能力の知識がない。