

キャラクター名 ヴァージニア・シルバーバレット プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	26
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	エクセレント	性別	女
称号クラス				年齢	29
種族	ヒューリン			境遇	正体
出自 (効果)	加護			目標	喪失

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	40	40	8	21	8	28
ボーナス	5	13	13	2	7	2	9
クラス修正	0	4	1	0	2	1	0
他修正		1	1		4		1
能力値	5	18	15	2	13	3	10

HP	206
MP	232
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	28	0	0	0	0	0
左手	S3ソードストッパー		0	0	0	9	0	0	-2
頭部	シャドウベレー		2		3	5			
胴部	S1ローグベスト			3	1	12	1		
補助	時の砂時計				3	2			2
装身具	シューターガジェット		2						
能力値			18	0	15	0	3	28	10
スキル				60	18				
その他			1		2	2	2	7	20
総計(右)			23	91					
総計(左)			23	63	42	30	6	35	30
総計(両)									m
ダイス数			5 d	3 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13		1	14	+ 3 d
トラップ解除	18		1	19	+ 3 d
危険感知	13		5	18	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
フィューのリボン	理力符:火×1
異次元バック	理力符:水×1
ベルトポーチ	理力符:風×2
ポーションホルダー	理力符:地×2
万能薬×5	理力符:光×2
蘇生薬×1	理力符:闇×2
グレートHPポーション×3	ハウピア×30
グレートMPポーション×3	グリーンカレー
	ビーストカレー
ウィンドホークカスタム(陸マガロ)	フィッシュ&チップス
ランチボックス	サボテンシャルマ

現在重量:	41	所持金:	179	預金・借金:	
最大重量:	42				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]							
レイザーストーム	1	-	《ワイドアタック》	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:	《ワイドアタック》と同時に使用。「対象:場面(選択)」「対象:視界」に変更。							
ファニング	3	5-1	メジャー	武器	効果参照	命中	魔導銃	
効果:	射程内の[SL+1]に射撃攻撃							
ダブルショット	1	9	メジャー	-	自身	自動成功		
効果:	射撃攻撃を2回行う。2回目の射撃攻撃のダメージロール+3Dする。同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目が命中しなかった場合2回目は行えない。							
神速の鼓動	1	-	メジャー	-	自身	自動成功	防弾力、回避力	
効果:	メジャーアクションを2回行う。この時に同じスキル、パワーを連続して使うことはできない。							
デスターゲット	1	6-1	マイナー	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果:	ダメージ+【敏捷】							
ワンコインショット	5	4-1	DR直前	-	自身	自動成功		
効果:	対象の【物理防御力】【魔法防御力】に-[SL×3]ダメージ算出							
バレットマーク	1	-	《ワンコインショット》	-	自身	自動成功		
効果:	与ダメージ対象の【物理防御力】【魔法防御力】に-15(最低0)する。シーン持続							
バレットレイブ	1	3-1	効果参照	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果:	武器攻撃と同時に使用。その攻撃の対象とエンゲージしている場合、その対象が行うリアクションの判定に-1D							
天の火	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:	武器攻撃と同時に使用。攻撃のダメージ+[CL×10]							
戦場の陥穽	1	-	イニシアチブ	視界	範囲(選択)	自動成功	1/シーン	
効果:	対象に[CL×5]点のHPロスを与える。							
アデンダム	1	8	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:	イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。行動済みでも使用でき、行動済みにならない。							
ブレイブソウル	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:	《オーソリティア:〜》1で取得可能。メインプロセスを1回行う。行動済みならず、そのメインプロセス終了時[HP]は0となる。《オーソリティア:〜》をふたつ以上取得している場合使用できない。							
ラストアクション	1	10-1	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:	メインプロセスを1回行う。自身のHPや戦闘不能を回復させるスキルやアイテムは使用できない。							

初期スキル:インタラプト、バタフライダンス、ワイドアタック、オーソリティア:アークセラヴ2

フェンリルの加護を受けた生まれを持つ女ガンマン。あの戦いを経てかつての穏やかさを取り戻し、怒りを原動力としていたかつてとも決別を果たした。現在では厳しくも優しさを垣間見せる大人の女性、と言った模様。ただしおばさん呼ばわりは応えるらしい。三十路にリーチがかかっている割に未だ若々しさを保っている。肉体を資本とする稼業故の節制、などではなく単純に未だそういう役割を求められているから過ぎない。積極的に肯定するわけでもなければ否定もせず、純粹に自らにできることをやっている、という姿勢であるため精神面は安定している。が、恋人を失ったことに始まり、あの戦いの後指輪ごと左腕を失い、果てには仲間を失うとの予言を授かる。最近の目的はその運命に対する反逆。義腕には一丁になったキャリバーを補うべくありったけの武装を詰め込んでおり、ロボット物大好きな男の子大歓迎といった風情。





