キャラクター名

案山子

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		麻袋		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
頭		活性胞子		アクション	1	自身	基本パーツ一つを修復
頭		頭		オート			2
頭		ボタン		オート			1
頭		タックル		ラピッド	0	0	移動1、自身不可
				オート			
腕		一本木		アクション	4	自身	移動1
腕		添木		ジャッジ	1	0	支援１
腕		手袋		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、出目+1
腕		死人茸		ジャッジ	0	0	妨害2
				オート			
胴		庇う		ダメージ	1	０～１	対象が受けたダメージを自身が受ける、１ターンに何度でも使用可能
胴		十字留め		オート	なし	自身	「うで」か「あし」にダメージを受けた際ダメージを任意の箇所に振り分けてよい
胴		あるびの		ジャッジ	1	０～１	支援１
胴		わた		オート			
胴		わた		オート			
				オート			
脚		分木		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		一本木		アクション	3	自身	移動1