

キャラクター名
リディアース

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	□マナスク	寵愛点	25

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
飢え	食べたいものが食べられなかった記憶、ないはずの食欲が疼く。腹の中が濁く、嘔みちぎって咽下したい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時もしか……。
供物	兵として実験体として、アパッドとなるため、貴方の神は葬られた。家族が、勇団が、宿願と共にあなたを葬れたのだ。あなた自身はどうだったろうか？思い出せない。ただ、あなたを塗り替える勇団の神は高層だけが……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
□ーレルさん	対抗	3 ①②③④⑤	
□ベリカさん	依存	2 ①②③④⑤	
ノラさん	友情	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際に対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
サブクラス				ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つ選び、対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果を打ち消す。
				オート			
頭		エルフ耳		オート			行動値1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		合金トランク		ダメージ			防御1+「爆発」無効化
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃、攻撃判定の出目+1
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ゾンビボム		ダメージ	0	0	パーツ損傷時、判定値8の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」