キャラクター名: シャドウの覇王剣使い（Lv9）

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦軍師	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	4	6		26	4
		敏捷度	5	8		29 + 1	5
体	8	筋力	7	2		17 + 1	3
		生命力	9	3		20	3
心	3	知力	3	1		7 + 1	1
		精神力	9	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
フェアリーテイマー	1		
マギテック	1		
エンハンサー	3		
ライダー	6		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
回避行動	IB29 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
騎獣の献身	
攻撃阻害	
探索指令	
高所攻撃	
人馬一体	
特殊能力解放	
堅陣の構え	

名誉アイテム	点数
【クラウゼ流一刀覇王剣】入門	150
《覇王・剛斬剣》	20
《覇王・輝斬剣》	20
<ドミネイターズマント>購入	30
<ミスリルソード>専用化	50
<カイトシールド>専用化	50
<ドミネイターズマント>専用化	50

名誉点 所持 180 /合計 550

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	14	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	17	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルソード+1 銀製	1H	15	1	2d+ 15	10	16	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
騎獣契約証（ドラゴンインファント）	○□□○□□
騎獣契約証（エレファント）	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
騎獣用甲冑x2	○□□○□□
騎獣縮小の札II	○□□○□□
騎獣縮小の札III	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 450 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 17	3

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	2			
魔動機術	1	2			

装備品		説明
頭	軍師徽章	
耳	宝石ケース+±1+光1	
顔	マギスフィア小	op.【ターゲットサイト】
首		
背中	ドミネイターズマント	生命・精神抵抗力、生死判定に+1
右手	剛力の指輪	
腰		
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

器用度+4（±0）敏捷度+5（+10）筋力+7（-5）生命力+9（+10）知力+3（-25）精神力+9（+10）
+2 +3 ±0 +1 ±0 +2
+6 +8 +2 +3 +1 +3

成長方針は敏捷度>器用度>精神力>生命力>筋力>知力。
技能はファイターをLv9に、【エレファント】に乗るためにライダーをLv6に。余った経験点でエンハンサーを上げ、フェアリーテイマーとマギテックをMPと【フェアリーウィッシュ】【ターゲットサイト】のために取得。
（本音を言えば【ジャイアントアーム】のためにエンハンサーをLv5以上にしたかったのだが、経験点の不足と、ライダーを優先しなければ騎獣の耐久力に難が出るため断念）
戦闘特技は、《全力攻撃I》を《全力攻撃II》に最速で上げるためにLv7で取得。
Lv9は命中の下がる《覇王・輝斬剣》を確実に当てるため、《命中強化I》を取得。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟