キャラクター名
レーヌ=ペルティエ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	40代前半(外見20代)
種族	エルダナーン			**境遇**	師匠
出自（効果）	錬金術師			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	8	13	13	9	13	7
ボーナス	2	2	4	4	3	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	4	6	4	6	3

HP	34
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助									
装身具									
能力値			2	0	4	0	6	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	4	6	6	8	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
使い魔	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 7		
最大重量： 13	所持金： 200	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	3	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに +【(SL)D】 する。								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	1シーン1回	
効果： 判定を【知力】判定に変更								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に +【1D】								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 使い魔を【SL】個取得。								
ファミリア・アタック	3	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果： 使い魔所持で使用可能。【(SL+2)D+CL】【貫通ダメージ】の特殊攻撃								
サモン・カトブレパス	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果： 〈無〉属性魔法。ダメージ【2D】【放心】								
サモン・ファーヴニル	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果： 〈無〉属性魔法。ダメージ【2D+5】								
リゼントメント	1	-	ダメージ判定	-	自身	自動成功	1シナリオ1回	
効果： メインクラスがメイジorその上級クラス限定。〈魔法〉攻撃を【対象：単体】に変更し、ダメージ量 +【CL×10】								
レストタイム	1	-	シーン終了時	-	自身	自動成功	1シナリオ1回	
効果： HP、MPを【2D+CL】回復								
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 錬金術に関する事柄についての【知力】判定に【+1D】								
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した能力基本値に【+3】								
効果：								
効果：								
効果：								

1人称:私(わたくし)
2人称:あなた
3人称:あなた方
キャラ設定:
錬金術師とサモナーの両親に育てられたエルダナーンの女性。甘やかすことを良しとしなかった両親は同時に旅をする術を教えた師匠でもあった。旅に出られるほどには成長したものの、非力さはどうにもならなかったため、当面の目標は大きな武器を持てるようになること。いずれは武器も使える魔術師になること。
もしバディを組んだ場合、相手とのスタンス
:後衛。契約した獣を召喚し、敵をまとめて薙ぎ払う。すぐガス欠になるので、必要がない場合にはあまり呼ばない。

成長過程
【CL.1】リビルド：サモン・カトブレパス、ブラッドパクト→ファミリアSL.1、ファミリア・アタックSL.1
【CL.2】能力値：敏捷、知力、感知
クラススキル：①サモン・カトブレパス②サモン・ファーブニル③ファミリア・アタックSL.2
一般スキル：トレーニング（敏捷）
【CL.3】能力値：筋力、感知、精神
クラススキル：①マジシャンズマイトSL.3②ファミリア・アタックSL.3③リゼントメント

攻撃時：【魔術判定】2D+6+1D
【ダメージ】ファーブニル+マジシャンズマイト+リゼントメント　2D+5+3D+30
ファミリア・アタック　5D+3（貫通）