

キャラクター名 プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	83
冒険者Lv	7	経歴	A-2-6/大失恋をしたことがある		
経験点	1660		B-6-6/始まりの剣を求めている(いた) D-4-2/ひみつ基地を持っている(持っていた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技 13	器用度	7	4	24	4	フェンサー	5		
	敏捷度	10	4	27 + 2	4	スカウト	7		
	筋力	1	5	7 + 2	1	エンハンサー	1		
体 1	生命力	15	2	18	3	アルケミスト	1		
	知力	6	1	18	3	ライダー	5		
心 11	精神力	17	2	30	5				

戦闘特技			言語			会話	読文
トレジャーハント	2120p	p	交易共通語	○	○	○	○
ファストアクション	2123p	p	魔動機文明語	○	○		
挑発攻撃	1B37p	p	グラスランナー語	○	○		
回避行動	1B29p	p					
武器習熟A/投擲	1B31p	p					
武器習熟S/投擲	1B31p	p					
かばう	1B36p	p					
		p					
		p					
		p					
		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
攻撃阻害		
探索指令		
威嚇		
騎獣強化		
人馬一体		
クリティカルレイ		

技能	技能	基本	基本	基本	基本	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	追加	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0					鎧	クロスアーマー	1	2	
グラップラー	0					盾	バックラー	1	1	
フェンサー	5	9	9	6		その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
シューター	0					回避技能	フェンサー	合計値	12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
リッパーナイフ[5/1] <small>射程10m、対象3体ランダム指定重複なし、回収1分(6R)、敵判定失敗時回避-2</small>	1H投	5		2d+	9	8	9	5														
ジャベリン/投擲 <small>射程10m</small>	1H投	5	-1	2d+	8	9	9	10														
ジャベリン/スピア	1H投	5	-1	2d+	8	9	6	10														
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	m 29	m 87	2d+	12	2	41					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	8/X	2d+	11	0							

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント	カーキ色のフード付きマント
右手	怪力の腕輪	破壊時筋力+14
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	破壊時敏捷度+14

その他メモ		自動失敗
【騎獣:特殊能力】 純エネルギー無効/純エネルギーによるダメージ無効化 飛行/騎手・同乗者・騎獣の近接命中・回避+1		チェック □□□□⑤
3章4話 名誉点20点 経験点1000+350+F 報酬3000G		□□□□⑩
成長1回 特別報酬 名誉点38点 2177G		□□□□⑮
AP20点		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕
		□□□□㉖

