

キャラクター名

B-2-2

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー		ワークス		カヴァー	
	ノイマン					
オプション			年齢		性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	170 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	99
肉体	1	1	0	5		7	行動値	16
感覚	2		0	1		3	(非装備時)	17
精神	4		0	1		5	戦闘移動	22
社会	1		0	7		8	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃	4		RC	3		交渉		
回避	3		知覚			意志	5		調達	2	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	10		情報：学問	8	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：FH	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0		8		HP-6
攻撃	白兵	20r+7		25		受動判定ダイス-6/HP-7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インターセプトアーマー	10	5		-1	

所持品		合計装甲：5		合計回避：0		
		ロイス				
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
		P		N		
		P		N		
		P		N		
		P		N		
		P		N		
		P		N		
		最大財産P: 20 残り財産P:				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果：HP+[現在侵蝕率-100]								
赫き剣	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果：武器作成/HP-[LV*2]以下								
オウガバトル	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果：攻撃力+[LV+2]								
コンセ：ノイマン	2		メジャー	-	-	-		
効果：C値-Lv(下限値7)								
コンバットシステム	1		メジャー/リア	武器	-	対決		
効果：《白兵》判定ダイス+[LV+1]								
鮮血の一撃	1		メジャー	武器	-	対決		
効果：《白兵》ダイス+[Lv+1]/HP-2								
ブラッドバーン	1		メジャー	-	-	対決		
効果：攻撃+[LV*4]/メイン後にHP-5								
抜き打ち	1		メジャー	武器	-	対決		
効果：ドッジダイス-[LV*2]/シナリオ1回								
不死不滅	1		オート	至近	自身	自動		
効果：戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回								
ワールドディストラクション	1		オート	至近	自身	自動		
効果：射程を視界に変更/HP-10/シーンLV回								
瞬間退場	1		オート	至近	自身	自動		
効果：シーンから退場する								
状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
効果：暴走以外のバッドステータスを受けた直後に使用して1つ回復する/重圧を受けていても使用できる/HP-5								
生命増強	2		常時	至近	自身	自動		
効果：HP+[LV*30]								

B-2-2

[illegible]