

キャラクター名 オーラン=ハイリンデル プレイヤー名

<b>種族</b>	ルーンフォーク	<b>種族特徴</b>	暗視、HP変換		
<b>生まれ</b>	射手	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	25(外見)/30
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>	大きな勘違いをしている(していた)		
<b>経験点</b>	1160		己に何らかの誓いを立てている(いた)		
子供の頃に家出をしたことがある					

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>		Lv.	<b>技能</b>		Lv.
<b>技</b>	12	<b>器用度</b>	10	1		23 + 1	4	シューター	7				
		<b>敏捷度</b>	5	5		22 + 2	4	マジテック	7				
<b>体</b>	8	<b>筋力</b>	10			18	3	レンジャー	4				
		<b>生命力</b>	7	1		16	2						
<b>心</b>	6	<b>知力</b>	7	2		15	2						
		<b>精神力</b>	5	4		15	2						

<b>戦闘特技</b>		
精密射撃	218	p
鷹の目	219	p
MP軽減/マジテック	223	p
武器習熟/ガン	221	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	11	10

<b>鎧と盾</b>	必要ランク	必要		
		筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 11	11	10											
ロングバレル 射程50m、装填1、ダメージ+2	2H	15	1	2d+ 12	10	12											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	3	37
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	36	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア(中)	
背中 サーマルマント	炎・水氷ダメージ-1
右手 巧みの指輪	
腰 ガンベルト	弾丸12発収納可能
足 マギスフィア(小)	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		

**その他メモ**

起動直後の記憶の混乱(あるはずのない幼少時代に家出して怪物に襲われるというもの)によりシュティレを敵と勘違いし誤射してしまう。そのことを悔い、彼女を護る誓いを立て以後シュティレを主と定め付き従っている。

.....

目が覚めたらいつもの遺跡ではなかった。気づけば主人以外にも人がいた。どうにも風変わりな連中だが主人とはかなり懇意なようだ。私にその記憶はないが共に冒険者として依頼を受け現在はとある遺跡の探索中らしい。ふむ…。

何にせよ私は主人に従うのみ。シュティレ様を楽しそうにしているのならそれが一番なのだろう。

\*\*\*

期待値9の男(´・ω・`)

クリティカルナイバレットが今日も炸裂(?)する

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉑  
□□□□㉓

