

キャラクター名 チルベスタナス・ドウライア	プレイヤー名
--------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	10	経歴	D2-6 死を恐れていない、恐れていなかった		
経験点	4050		C5-6 異性の家族が居ない		
			B6-1 恥ずかしい癖を持っている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	4		17 + 1	3	ファイター	10		
体	10	敏捷度	9	2		18	3	プリースト/ル=ロウド	3		
		筋力	7	8		25 + 2	4	スカウト	5		
心	4	生命力	9	4		23	3	エンハンサー	6		
		知力	6	2		12 + 1	2	アルケミスト	2		
		精神力	10	1		15	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122 p	交易共通語	○	○
トレジャーハント	2120 p	魔動機文明語	○	○
かばう	224 p			
防具習熟/盾	222 p			
頑強	218 p			
鉄壁	220 p			
防具習熟/金属鎧	222 p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
ワイドウィング	
スフィンクスノレッジ	
パークメイル	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	必要ランク	筋力	回避力	防護点
	ファイター	10	13	13	14	17	-1	9
	グラップラー	0				15		2
	フェンサー	0						2
	シューター	0						2
回避技能					ファイター	合計値	12	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	スティールブロウ	1H	26	1	2d+ 14	12	14	26										
	ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 12	10	14	10										
	バスタードソード	1H両	20		2d+ 13	10	14	20										
					2d+													
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	23 m	69 m	2d+ 12	14	85	神聖魔法	3	5			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 13	2d+ 12	24							

装備品	説明	装備品	説明
頭	安らぎの翼のインプレム線 探索判定/文献判定/隠密判定に+1		
耳	ウサギのピアス 聞き耳判定+2		
顔			
首	幸運のお守り 戦利品獲得ロール+1		
背中			
右手	知性の指輪		
腰	多機能ブラックベルト +アルケミーキット		
足	韋駄天ブーツ 全力移動+15m、通常移動+5m	左手	巧みの指輪
その他	怪力の腕輪		

<p>—その他メモ</p> <p>▼特別アイテム 安らぎの翼の銀インプレム（シルバー）：探索判定/文献判定/隠密判定に+1 生命B/精神Bを使用した判定のファンブルを達成値2として扱う。 判定の結果が出た後に使用を宣言する。1日に1回のみ使用可能(回復は朝の5時)</p> <p>▼一般技能：坑夫(マイナー)Lv5、御者(コーチマン)Lv4、馬具職人(ローリマー)Lv2 生活費を稼ぐ為、小さい頃から炭坑夫達にまじってトンテンカンテンやっていた。 幼い頃はただでかいだけだったので良かったが、成長と共に色々とでっばり始め 「お前女だったのかよ」「いや、駄目だろこれ」と職を失った。皆良い奴だった。 その後物資輸送の手伝いに始まり個人での配達、遠方での買い物等肉体労働を順々にこなしていたらいつの間にか冒険者になっていたと言う。どうしてこうなった。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
---	---

