キャラクター名

シリル

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	9
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
59 人形	
20 黒い館	
白い部屋	
笑顔	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
タンタシオン	憧憬	3	①②③④⑤	
セルベリア	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		姉妹のくちづけ		ラピッド	1	0	対象サヴァントの行動値-4
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	*	0-1	基本パーツ損傷1。支援2か妨害2。
メインクラス		失敗作		オート			攻撃・切断断定の出目+1。ターン・戦闘終了時に任意のパーツ損傷1。
サブクラス		死神		オート			白兵の出目+1
頭		小さなアンデッド		オート			バトル終了時、狂気-1。損傷時、狂気+1、パーツから取り除く。
頭		カンフー		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、出目+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	*	自身	自身がダメージを与えた際のみ。コスト：基本損傷1。白兵肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1