

キャラクター名
多田羅紗百合

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|------|------------|-------|-----|
| シンドローム | ブラックドッグ パロール | | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | 刑事 |
| | 年齢 | | | | | |
| オプション | 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 32% |
| 出自 | 犯罪者の子 | | 経験 | 禁断の愛 | 邂逅 | 師匠 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 3 | 1 | 1 | | | 5 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 1 | 0 | 2 | | | 3 | 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 2 | | 意志 | 2 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | 2 | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲： 0 合計回避： 0

| ロイス | | | | |
|------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 母親 | P 純愛 | N 隔意 | | |
| 愛してはいなかった人 | P 庇護 | N 猜疑心 | | |
| 玉野椿 | P 尽力 | N 劣等感 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 8 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------------|---|------|------------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト：ブラックドッグ | 2 | 2 | メジャー | なし | なし | なし | なし | |
| 効果： | クリティカル値を-LV(下限値7) | | | | | | | |
| 雷の槍 | 2 | 2 | メジャー | 視界 | なし | RC | なし | |
| 効果： | 「攻撃力：+[LV×2+4]」の射撃攻撃を行う。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-1個する。この攻撃では、あなたと同じエンゲージにいるキャラを攻撃できない。 | | | | | | | |
| 黒の鉄槌 | 2 | 1 | メジャー | 視界 | なし | RC | なし | |
| 効果： | 「攻撃力：+[LV×2+2]」の射撃攻撃を行う。この攻撃では、あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。 | | | | | | | |
| 冥界の檻 | 1 | 5 | オート | 視界 | 単体 | RC | なし | |
| 効果： | 対象が戦闘移動、全力移動を宣言した際に宣言する。対象に射撃攻撃を行うこと。命中した場合、対象の移動を失敗させる。この判定に、あなたはダイスを+LV個する。このエフェクトはカバリングされることはなく、1シーンに1回まで使用することができる。 | | | | | | | |
| フルインストール | 1 | 5 | インシアチブプロセス | 至近 | 自身 | なし | 100↑ | |
| 効果： | そのラウンドの間、あなたが行うあらゆる判定のダイスを+[LV×3]個する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。このエフェクトは他のエフェクトと合わせて使うことができない。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |