

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー
オプション	ソラリス		年齢		性別
覚醒	探求	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	1	1			8	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	4	
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	交渉	8r+7		1		
100↑	交渉	11r+7		2		
160↑	交渉	12r+7		3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化ビジネススーツ	14	3			【社会】判定の達成値+2

合計装甲： 3 合計回避： 0

所持品	
コネ：UGN幹部	
情報収集チーム	
ボイスチェンジャー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 22 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ：ソラリス	2							
効果:								
絶対の恐怖	1							
効果:								
ポイズンフォッグ	2							
効果:								
戦乙女の導き	1							
効果:								
狂戦士	2							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・EA適用下での構築