

キャラクター名
アヤメ

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	153
冒険者Lv	5	経歴	一族最後の生き残りである		
経験点	0		人族と蛮族の違いがよく分からない 人族の捕虜にされていた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	3		23 + 1	4
	敏捷度	4			18	3
体	筋力	8	3		22 + 2	4
	生命力	10			21	3
心	知力	16	3		24	4
	精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	4		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	5		

戦闘特技	
魔力撃	227 p
魔法拡大/数	1B39 p
MP軽減/デーモンルーラー	1B33 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	プレストアーマー		10	0	5		
盾	タワーシールド		17	0	2		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能					合計値	0	8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズビュート	1H#	1		2d+ 9	10	9	10										
MP消費4(軽減で3)/18R/命中で絡み発生																	
デモンズクロウ	1H	1		2d+ 9	12	9	20										
両手に装備/MP消費4(軽減で3)/18R/防護点+2																	
魔神の封入具(箱)				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	5	9			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	イアナの黄金のブレスト	スカウト用ツール、発動体を兼ねる
腰	ブラックベルト	名誉点たまったら多機能化予定
足		
その他	剛力の腕輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ		自動失敗 チェック
◆経歴◆ 没落したドレイク氏族の唯一の生き残り。 敗北者である自分の氏族を恥じ、故に氏は名乗らない。		□□□□⑤
かつて、戦でダークトロール族の敵将に破れ、魔剣を失った。 力の源を失った彼女は敵軍の捕虜となったが、 皮肉にもそのことが一族の没落から彼女の命を救うこととなった。		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉓
		□□□□㉖
		□□□□㉙
		□□□□㉚

