

キャラクター名 ウツロ プレイヤー名 _____

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	賢者	性別	男	年齢	外見22
冒険者Lv	15	経歴	情にほだされた		
経験点	4000		優しさに目覚めた ひとりだと不安を感じる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	90	109 + 30	23
		敏捷度	10	86	103 + 30	22
体	10	筋力	9	64	83 + 30	18
		生命力	11	94	115 + 30	24
心	16	知力	6	106	128 + 30	26
		精神力	4	170	190 + 30	36

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	セージ	15				
ソーサラー	15	アルケミスト	15				
コンジャラー	15	デーモンルーラー	15				
プリースト/アガトスイア	15	フィジカルマスター	15				
フェアリーティマー	15						
スカウト	15						
レンジャー	15						

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔力撃	1B39p
ルーンマスター	1B34p	魔法誘導	1B32p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	1B39p
トレジャーハント	2120p	防具習熟A/非金属鎧	1B31p
ファストアクション	2123p	防具習熟S/非金属鎧	1B32p
影走り	2120p	足さばき	1B29p
トレジャーマスター	3143p	魔力撃強化	1B32p
匠の技	3143p	防具の達人	1B32p
治癒適性	2122p	ワードブレイク	1B33p
不屈	2123p		p
ポジションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	15	38	37	33
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	脱ぎ捨てディヴァインスキン		18	1	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	38		24

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パイク+2	2H	35	1	2d+ 39	10	35	50										
イグニタイト、魔法の武器+2 魔法の発動体				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	143 _m	429 _m	2d+ 38	24	217	真語魔法	15	47	召異魔法	15	47
						操霊魔法	15	47			
						深智魔法	15	47			
						神聖魔法	15	47			
						妖精魔法	15	47			

装備品	説明	装備品	説明
頭	DG アルケミーキット		
耳	数多の地獄耳飾り		
顔			
首	華美なる宝石飾り		
背中	英雄のマント		
右手	アソナの黄金プレスレット		
腰	多機能ブラックベルト	左手	信念のリング
足	サイレントシューズ		不撓のバックル
その他零のプレスレット			

その他メモ	自動失敗 チェック
愛剣に意思が芽生え導いた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
投資：100000点	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
能力値+30 防護点+10 成長枠+5 特殊能力枠+5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
特殊能力	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
・HPMP上昇	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
・抵抗力上昇	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
・魔力上昇	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
・二回行動	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
・戦闘開始時判定へのボーナス	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

