キャラクター名: クロ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	ガキ大将だった		
経験点	720		大切な約束をしている		
			引きこもっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7			11	1
		敏捷度	9			13	2
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	11	1		20	3
心	9	知力	9	1		19	3
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/シーン	3		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
保存食（一週間分）x3	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
保存食（一日分）x11	○□□○□□
魔晶石（三点）	○□□○□□

ランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□
たいまつx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3230 G

預金・借金 10 G

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 27 /合計 27

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

頭脳明晰なガキ大将だった（なお筋力）粗野な言動をするが、基本的に善人である。
家族を失ってから（父、母）、あまりの世間の面倒くささに引きこもっていたが、昔から頭の上がらない年子の妹に怒鳴られた上、レイに引っ張り出され冒険を始める。
「お互い支えあって生きていこう」という大事な約束をレイと交わしている。
家族亡きあと（妹は結婚済み）、レイを実家に住まわせている。

レイとは両片思いである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟