キャラクター名: ヴィーラ・アリゼ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	9	経歴	誰かを救ったことがある。		
経験点	1000		大きな挫折をしたことがある。		
			裕福な家に生まれた。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	5		23 + 2	4
		敏捷度	8	2		19	3
体	8	筋力	4	3		15	2
		生命力	6	4		18	3
心	4	知力	9	1		14	2
		精神力	7	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	5		
レンジャー	3		
セージ	4		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 390 /合計 390

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	13	12	11
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H投	4		2d+ 14	8	14	14										
ピアシング	1H投	4		2d+ 14	8	14	14										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ヒーリングポーションx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 24730 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	セーフティメット	大ダメージのピンチを1度だけ無効化。
耳	蝙蝠の耳飾り	暗闇や、透明の相手へのペナルティが[-2]に軽減。
顔	狩人の解析鏡	魔物知識判定に成功で命中+1、失敗で敵レベルが分かる。
首	転換の首飾り	MP2点をHP1点に変換する。
背中	サーマルマント	炎・水・氷属性ダメージを-1点する。
右手	宗匠の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟