キャラクター名: スナイパー

プレイヤー名:

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動□ +2
頭		熊撃銃		アクション	3	0-2	射撃攻撃3
頭		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ一つを「ラピッド」として使用可能
頭		はらわた		オート	なし	なし	なし
頭		ほね		アクション	3	自身	移動 1