キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		信仰		アクション	3	0～1	増援（ゾンビ×サイコロの出目分）
頭		詠唱		ジャッジ	2	0	妨害２。1ターンに何度使っても良い。一回の判定に重複不可
頭		神の導き		ジャッジ	0	0～1	支援２。自身に使用不可
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値１
				オート			
腕		神への供物		アクション	2	0～１	増援（ブッチャーX１）対象エリアの任意のレギオンをサイコロの出目分減らす
腕		洗礼		アクション	3	0～1	白兵１+切断+連撃（対象エリアのゾンビの数÷１０）（切り捨て）
腕		信者の献身		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数減らし、その数分のダメージ軽減。1ターンに何度でも可
腕		て		オート	なし	自身	最大行動値１
腕		ゆび		オート	なし	自身	最大行動値１
				オート			
胴		神の御加護		ダメージ	1	自身	防御２
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値１
胴		ほね		オート	なし	自身	最大行動値１
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		キャソック		オート	なし	なし	
				オート			
脚		神への歩み		アクション	3	自身	移動１（移動妨害無効）
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		原罪		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身を対象とする全ての攻撃判定-1（全体攻撃は自身にのみ-1）