キャラクター名

百目鬼

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	32

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	2	6
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
青い空	空は確かに青かった…今見える空はどろりと濁った鉛色だけど、鮮やかな青い傘けるような空をあなたは知っている。それはかつて当たり前のものだった。もうあの青い空は見ることが出来ないのだろうか。
鳥籠の鳥	閉じ込められている小鳥が可哀想で、あなたは籠の中の小鳥を逃がした。今のあなたは、死なない体に閉じ込められた小鳥。いつか誰かが哀れみ、逃がしてくれるだろうか。
巫女	とある神社に仕える巫女がいた。彼女は綺麗な黒髪の娘だった。おしとやかで、周囲にいつも優遇されていた娘だった。
お参り	神社にお参りに来た。そこの神社では、札ではなく鈴を下げていた。確か何人かでここに来て、みんなで鈴に名前と願い事を書いて、並べて下げて。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
鈴茶	独占	3	①②③④⑤	
ヒバカリ	依存	2	①②③④⑤	
稲荷	保護	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時煉獄にいるなら、行動値がマイナスに達していても次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復して良い
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ獲得、強化値に縛られず修復可
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃出目+1
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃ダメージ+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に連撃1（既にあるなら+1）転倒（重複しない）を加えて良い。この効果は1カウントに1回まで発動する
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		たからもの		オート			小さなアンデッド
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
腕		くされじる		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		おおあな		アクション	0	0〜3	自身に対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、妨害無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１