キャラクター名: ヴァレル=グロブス

プレイヤー名:

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	3
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自	トーマス	**運命**	旅/余命
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	5	0	0	5	40 %
敏	12	4	0	16	51 %
運	11	0	0	11	46 %

HP	46
MP	43
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		17	0	9	42	0	9	16	0
アーツ					10				
その他									
総計(1)		17 %	0	9 %	53 %	4	9 %	16	1
総計(2)		17 %	0	9 %	52 %	0	9 %	16	1
総計(両)		17 %	0	9 %	53 %	4	9 %	16	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 1100　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
シャープショット	1/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]						
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%						
セーフティネット	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ[AL]回使用可能。ウィル5点を得る。ベースとアザーのシークエンスが同じハイランダーのみ使用可能						
ディスメイ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	攻撃の命中判定の直前に使用可能。次の攻撃を受けた対象は鈍重状態になる						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

ただ生きていただけだった　家族と一緒に平和に過ごしていただけだった　だがそれ生活はモルフに打ち砕かれた
自分の住んでいる街にモルフが襲撃をかけたのだ。　だがヴァレルたちは間に合わなかった　逃げきれなかった。
そのまま襲われてしまいモルフの毒に侵され…　グロブス以外は死んだ　だが「許せない」という感情がハイランダーの覚醒を促した。
しかし毒はハイランダーになった後もなお蝕み、余命は短い。　だが一人生き残ってしまった己も許せず　寿命で死ぬ気つもりはなく、
死ぬのは常に携帯している家族の血でペイントされた弾丸で自害することである。