キャラクター名: スイレン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	3	経歴	身体のどこかに刺青がある		
経験点	1330		かつて従者がいた		
			卵を温めたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	1		19	3
		敏捷度	10			19	3
体	9	筋力	6	1		16 + 2	3
		生命力	6	1		16	2
心	12	知力	11	1		24	4
		精神力	10			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
マギテック	3		
スカウト	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト+1 魔法の武器＋１	１Ｈ	5	1	2d+ 7	9	8	10										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	7											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸（１２発）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間	○□□○□□
煙草	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 820 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳		
顔		
首	幸運の首飾り（ユズリハ）	戦利品+1
背中	マギスフィア（小）	オプション：ヒーリングバレット+1
右手	マギスフィア（小）	カンパしあって買った
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	筋力増強の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 58 /合計 58

その他メモ

ミュージシャン 4
（蒸留）酒造家 2
ナース 2
キースミス 2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟