キャラクター名	プレイヤー名
アイク（ドール）	

ポジション	ホリック	**享年**	21
メインクラス	ゴシック	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂未練所有時、攻撃判定+1
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ1修復
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	強化パーツ1修復
サブクラス		完全捕食		オート	0	0	長いから歪曲よんで（はぁと
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート			1　行動判定使用時、損傷しない
頭		ボルトヘッド		オート	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		にくへび		オート	3	0	肉弾2+連撃2。連撃含め、判定中一度だけ振り直し可能
胴		ジェットノズル		ダメージ	※		自身の出したダメージのみ、コストとして基本パーツ1損傷し、白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度も使用して良い。
胴		バスケット		オート			実質布巾着。硬くて細長い何かが入っている。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１