

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	カヴァー
オプション		年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 0 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	188
肉体	0	0	0		6	6	行動値	10
感覚	1	0	0		1	2	(非装備時)	10
精神	2	0	0		4	6	戦闘移動	15
社会	5	0	0		1	6	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハウリングボイス	RC	17r+4		12		シーン(選択) 装甲無視 HP3点消費
グランドファンク	RC	17r+4		11		対象3体 ドッジダイス-1個 同エンゲージ不可 HP3点消費

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	
Eロイス:破壊神顕現P		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
最大財産P:	12	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
絶対の空間	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果: オルクスのエフェクトを使用した判定ダイス+Lv個								
黒曜の鎧	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 防具を作成、装備する								
アニマルテイマー	3		メジャー/リアクション			シンドローム		
効果: 判定ダイス+[Lv+1]個								
コンセントレイト:オルクス	3		メジャー			シンドローム		
効果: C値-Lv								
大地の加護	3		メジャー			シンドローム		
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
大地の牙	3		メジャー	視界		<RC>		
効果: 攻撃力+[Lv*2] 射攻 ドッジダイス-1個 同エンゲージ不可								
要の陣形	3		メジャー		3体	シンドローム		
効果: 対象を3体に変更 1シナリオLv回								
世界樹の葉	2		メジャー	至近	単体	<RC>		
効果: 戦闘不能を回復 HPを1まで回復								
トランキリティ	2		メジャー/リアクション			[精神]		
効果: 判定ダイス+[Lv+1]個 HPを5点消費								
ハンドリング	3		オート	至近	自身	自動		
効果: シーン間知覚判定の達成値+[Lv*3] アニマルテイマー不可								
領域の盾	3		オート	至近	単体	自動		
効果: カバーリングを行わせる 1シーンLv回								
アクアウィター工	3		オート	視界	単体	自動		
効果: 戦闘不能を回復 HP[Lv*10]回復								
生命増強	5							
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--

