キャラクター名
はむ

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	40
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	48	51	8	48	8	9
ボーナス	3	16	17	2	16	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	17	19	2	17	3	4

HP	330
MP	286
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ブラッククローソード		-1	26				-1	
左手	ルミナストゥース			18					
頭部									
胴部	魔討の装束				2	22	20		2
補助									
装身具									
能力値			17	0	19	0	3	36	8
スキル			9	33	8			26	25
その他			1	52					
総計(右)			26	111	29	22	23	61	35 m
総計(左)			27	103					
総計(両)			26	129					
ダイス数			5 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	17			17	+ 2 d
トラップ解除	17			17	+ 2 d
危険感知	17			17	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バタフライダンス	★		パッシヴ					
効果： 回避+１D								
フォアストール	5		パッシブ					
効果： 行動値+10								
クイックムーブ	5		パッシブ					
効果： 行動+10　移動+10								
ラピットハンド	★		パッシブ					
効果： ダメージ+19								
インデュイション	★		パッシブ					
効果： 敏捷+1D								
ヴォーパルアーツ	4		パッシブ					
効果： 攻撃+20								
アブストラクター	★		パッシブ					
効果： 武器に魔道剣付与								
アブストラクターマスタリー	★		パッシブ					
効果： 命中+１D								
アクセルヒット	3		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： ダメージ+12								
ツインギミック	★		パッシブ					
効果： 短剣付与								
SP短剣	1		パッシブ					
効果： 攻撃+1　命中+1								
ダガーアーツ	1		パッシブ					
効果： 回避+2								
ツインフェンサー	★		パッシブ					
効果： 命中+１D								
風と歩む者	3		パッシブ					
効果： 命中+6　回避+6								

キャラクター名
はむ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
韋駄天	3		パッシブ					
効果：	ダメージ+15　行動値+6							
死を運ぶ刃	3		パッシブ					
効果：	命中+3　ダメージ+18							
	○							
効果：								
ランナップ	★	−	セットアップ	−	−	−	−	
効果：	移動する。							
リカバリー	★		セットアップ					
効果：	異常状態回復							
ステップ：ダーク	2		セットアップ					
効果：	回避+４							
殺戮の宴	★		セットアップ					
効果：	ダメージ+19							
	○							
効果：								
フェザータップ	1		ムーブ					
効果：	移動+5　飛行状態になる							
	○							
効果：								
パリー	★		マイナー					
効果：	ﾘｱｸｼｮﾝ+１Ｄ　その他判定-１Ｄ							
クイックムーブ	5		→					
効果：	移動時+15ｍ							
	○							
効果：								
死点撃ち	★						シナ１	
効果：	判定前　命中ダイスは全て６となる							
天の火	★						シナ１	
効果：	武器攻撃と同時に宣言　ダメージ+400							
アーマーブレイク	5		メジャー					
効果：	シーン終まで物防-20							
トゥルーブレイク	★		ｱｰﾏｰﾌﾞﾚｲｸ					
効果：	ｱｰﾏｰﾌﾞﾚｲｸを貫通攻撃に							
	○							
効果：								
	○							
効果：								
インタラプト	★		→					
効果：	スキル発動時、無効にする							
時の支配者	★							
効果：	止める事が出来ないインタラプト							
インテリジェンス	★		→				ｼﾅ３	
効果：	判定+２Ｄ							

キャラクター名：はむ

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
触れ得ざる者	3						ｼﾝ3	
効果：ﾘｱｸｼｮﾝ不可であっても回避に挑戦する事が出来る								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
エンカレッジ	★		イニシアチブ					
効果：未行動に使用可能、メインを行う								
アボイドダンス	1		回避時					
効果：回避+1　回避成功で５ｍ移動する								
シャドウハイド	3		回避時				ｼﾝ3	
効果：回避成功でメジャー攻撃をする								
ｻﾎﾟｰﾄｽﾄﾗｲｸII	3						ｼﾝ3	
効果：味方の命中+１Ｄ　ダメージ+２Ｄ								
	1							
効果：								
ラストアクション	1		戦闘不能					
効果：最期の一撃を放つ								
戦場の陥穽	1		自動成功		視界	範囲選択		
効果：対象にHPロス２００点								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
鑑識の加護	1							
効果：ｱｲﾃﾑ鑑定+１Ｄ								
登攀の加護	1							
効果：登攀　跳躍+１Ｄ								
疎通の加護	1							
効果：動物と会話可能								
調教の加護	1							
効果：動物を言う事を聞かせられる								
錬金の加護	1							
効果：錬金術+１Ｄ								
罠避けの加護	1							
効果：トラップ感知+１Ｄ								
洞察の加護	1							
効果：嘘を見抜く+１Ｄ								
水歩の加護	1							
効果：水上を歩く事ができる								
説得の加護	1							
効果：説得判定+１Ｄ								
隠密の加護	1							
効果：隠密からの攻撃力+１								

キャラクター名
はむ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
騎乗の加護	1							
効果：	初めて見る乗り物も乗りこなす事ができる							
涙天の加護	1							
効果：	雨が降っているとﾊﾟﾜｰUP							
蒼天の加護	1							
効果：	晴れの日ﾊﾟﾜｰUP							
夜天の加護	1							
効果：	夜にﾊﾟﾜｰUP							
新天の加護	1							
効果：	朝にﾊﾟﾜｰUP							
仕様の加護	1							
効果：	握った道具の使い方がわかる							
無手の加護	1							
効果：	素手でも強い							
武神の加護	1							
効果：	武器はなんでも使いこなせる							
霧の加護	1							
効果：	視界がふさがれる事はない							
雲の加護	1							
効果：	雲の上を歩ける							
雷雲の加護	1							
効果：	雷が自分に当たらない							
味王の加護	1							
効果：	とても美味しい食事が作れる							
転写の加護	1							
効果：	写真かと思うくらい絵が上手い							
服飾の加護	1							
効果：	服装の時代を変えてしまうﾚﾍﾞﾙのセンス							
教育の加護	1							
効果：	教えられた生徒の成績はみるみるあがる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								