

キャラクター名 ショウ=ロウメン
プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	【神超者Lv18】 暗視、姿なき職人、見えざる手(5)&装備変更×2		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	29歳
冒険者Lv	17	経歴	樓かが燃えたことがある 一般技能:大工Lv4 武器職人Lv3 防具職人Lv3 死を恐れていなかった 超越者となった理由:大切な(物)を守るため、覚悟した 大きな失敗をしたことがある		
経験点	125050				

技	33	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	13		56	9
体	40	敏捷度	4	23	-6	54	9
		筋力	9	42		91	15
心	43	生命力	4	58		102	17
		知力	9	70		122	20
		精神力	10	34		87	14

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	ライダー	17				
フェンサー	17	グリモワール	4				
プリースト/ヒューレ	14	アーティザン	7				
マジテック	15						
レンジャー	9						
エンハンサー	6						
アルケミスト	2						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34p		p
バトルマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
必殺攻撃	1B38p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32p		p
マルチアクション	1B39p		p
武器習熟A/アックス	1B31p		p
武器習熟S/アックス	1B31p		p
武器の達人	1B31p		p
牽制攻撃	1B36p		p
急所狙い	FC27p		p
防具の達人	1B32p		p
魔晶石の達人	1B32p		p
魔力撃	1B39p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	22	22	28
グラブラー	0			
フェンサー	17	26	26	32
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイト加工のインパ°ラズ°マイト(オールタイム)		33	-1	21
盾	インハンスウォール(鉄*5⇒防)AC2_MP5		20		7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー	合計値	25	34	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト製レベリスバシウス 137k+40k+2.5k(鉄鎧石*5⇒D)	2H	40		2d+ 26	9	40	100										
レッグオブオナー グラブラー専用、キック強化、防護点+1	1H#	10		2d+ 0	11	0	40										
青の証 ☆変型MP-20 【収納】魔法の武器、魔法の発動体	2H	30	4	2d+ 30	10	40	70										
メイガス MP消費をHPで代替できる(その際手番開始時まで回復効果受けず)。魔法の武器	2H	14	1	2d+ 27	11	32	44										
祝福の剣(発動体) 【収納】1日1回、算出ダメージ分回復	1H	10		2d+ 26	9	32	10										
ブルスマッシュ 【収納】射程60m、装填2	2H	20	3	2d+ 3	11	41											
黄金のマトック 対構造物に防護点半減でダメージ計算	2H	20	-1	2d+ 25	9	33	40										
入門の魔導書(100G)×6	1H			2d+ 0		0											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	46 _m	138 _m	2d+ 25	34	163
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 37/×	2d+ 0	2d+ 38	2d+ 37	178	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	14	34			
魔動機術	15	35			
秘奥魔法	4	24			

装備品	説明
頭	アーティザンハット/2 呪印: 誤射防止、戦場把握
耳	数多の石人の耳飾り(敏) 防護点+1、敏捷度-6
顔	ディスプレイサージャケット
首	ポーションインジェクター 充填: トリートポーション+1
背中	野伏のドミネーターズマント 生命抵抗・精神抵抗・生死判定+1
右手	正しき信念のリング 精神抵抗+2(ドミネ込み)
腰	多機能ブラックベルト 石人込み
足	跳躍の羽(AW130) 「飛行」系へ与ダメージ+2
その他①	背水のネックレス(LL96) 30秒間、器敏筋+12

装備品	説明
聖印(ヒューレ)	
【01】 錬鉄英雄の外套	
【専用01】 暴徒鎮圧兼消化装置	移動力-10/武器4つ収納可能
左手 アーティザンリング/3	呪印: 能力値増強/+2
【専用01】 次元ポケット	←OP分: ミマ、ホカ、II、I、E、ヒルバ、レ、グ、スト
② 小熊の爪	マッスルベアーの効力+1

その他メモ	自動失敗 チェック
https://www.dropbox.com/sh/5dfp4xaw42nis7h/AADFFil9cqSPX6-p-hjrd2sZa?dl=0 ↑卓のデータ置き場	
https://www.dropbox.com/s/5cs0nzv329gh372/%E3%83%96%E3%83%AC%E3%82%A4%E3%82%BA%E3%83%BB%E3%83%A9%E3%82%BF%E3%83%88%E3%82%B9%E3%82%AF.txt?dl=0 ↑プレイス・ラタスク	□□□□⑤
★知力も+1でボーナスブレイク(お酒や呪印の発動先候補)	□□□□⑩
成長で器用度が敏捷を3上回れば、平準の指輪の使用が視野に入る。 要: 相手の先制値を12上回り。	□□□□⑮
【偵察7+知力19-12】⇒14+獅敵2+赤S4+出自7⇒27 ※偵16で+9&超越可能に	□□□□㉔
アームフッカー、バーサーカーエッジ、クイックランページ?	□□□□㉔
カスミ https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw2.5/?id=ew4XTf	□□□□㉔

