

キャラクター名
001?

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	練体士	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	3		23 + 2	4
体	6	敏捷度	5			13	2
		筋力	9	1		16	2
心	13	生命力	4			10	1
		知力	5	6		24	4
		精神力	4	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
マジテック	7		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
武器習熟S/ガン	IB31 p		p
MP軽減/マジテック	IB33 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
オウルビジョン			
ガゼルフード			
チックチック			
スフィンクスノレッジ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	10	10

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カルネージ 射程40m、装填4、魔力+4	2H	15	-1	2d+ 11	11	19											
ランカスター 射程60m、装填1、魔力+2	2H	10	1	2d+ 13	10	19											
サーペンタインガン 射程10m、装填3 回復用	1H	1		2d+ 12	11	19											
サーペンタインガン 射程10m、装填3 回復用	1H	1		2d+ 12	11	19											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
43

装備品	説明
頭	
耳	
顔	フロティングスフィア (大) OP:ターゲットサイト、クリティカルB、ヒーリングB +500
首	フロティングスフィア (大) OP:ショットガンB、バーストショット、スタンB +1800
背中	バレットポーチ 活性弾*24
右手	宗匠の腕輪 能力増強の腕輪【器用度】。
腰	バレットポーチ 弾丸*24
足	フロティングスフィア (大) OP:イフェクトB、イフェクトU、クイックローダー +1000
その他ウエポンホルダー 補助動作で『ランカスター』への持ち替えが可能。	

装備品	説明
左手	マナリング 魔法ダメージ+1

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--

