

キャラクター名 クリア
 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴	自慢できる二つ名を持っている(いた)		
経験点	2000		特定の異種族を好んでいる(いた) 大きな遺跡を発見したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	2	2	18+1	3		ファイター	5	
体	15	敏捷度	8		0	15	2	コンジャラー	2		
		筋力	5	2		22	3	スカウト	2		
心	8	生命力	5	3		23	3	エンハンサー	1		
		知力	9	1		18	3	ライダー	1		
		精神力	10		0	18	3				

戦闘特技		値	備考
魔力撃	227	p	
武器習熟/ソード	221	p	
武器習熟S/ソード	1B31	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
高所攻撃	

名誉アイテム	点数
発動体	50
首切り刀	50
名誉点所持	20 /合計 120

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シャムシール	2H	22		2d+ 8	10	11	32										
首切り刀	2H	20		2d+ 8	10	11	40										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ホース専有契約証	○□□○□□
保存食(一週間分) x5	○□□○□□
	○□□○□□
騎獣用鎧	○□□○□□
	○□□○□□

スカウト用ツール	○□□○□□
ぬいぐるみ(Mサイズ)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	150 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 7	5	40
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4/X	2d+ 4	2d+ 8	2d+ 8	24	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他 発動体	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
3,4,5,6,7,8,9,10,10,11 +11+2+5=18	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㊱