

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス			年齢		
種族		エルダナーン		境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	12	7	12	7
ボーナス	2	2	3	4	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	3	6	3	6	3

HP	25
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			2	0	3	0	6	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					3	6	6	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6		2	8	+ 3 d
アイテム鑑定	6		2	8	+ 2 d
魔術判定	6		2	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
バックパック	
使い魔	

現在重量:
 最大重量:

所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	作成時に最大MP+5							
マジシャンズライト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+2D(計算済)							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	魔術判定に+1D							
サモン・リヴァイアサン	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果:	攻撃。〈無〉ダメージ[4D]、スリッパ							
ファミリア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	使い魔を取得							
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	エネミー識別の判定に+1D							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--