

キャラクター名
リューゴ・モリアーティ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦奏士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	100		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 家族から探されている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	2			12	2
	敏捷度	2	1		13	2
体	筋力	5	1		9	1
	生命力	2			5	0
心	知力	11			24	4
	精神力	11			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ユリスカロー	4		
セージ	1		
バード	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技	
魔法拡大/数	226 p
魔法誘導	1B32 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
軍師の知略		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点			
鎧	ソフトレザー			7		0										3	
盾	ラウンドシールド			8		0										1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	
回避技能												合計値				0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	軍師徽章
首	聖印(ユリス)
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗
グレイブキーパー (墓守) 3		チェック
ライブラリアン (司書) 4		□□□□⑤
ヘラルディスト (紋章学者) 3		□□□□⑩
団長ことスハイル家の書庫管理者兼墓守上がり		□□□□⑮
フェンデル地方 アイヤール王国 ゴラ地方出身		□□□□⑳
元々は武門(魔術的な方向性含む)の家の者であったが、ある時刻の迷宮へ迷い込み気が付いたらユーレリア地方のどこかへ迷い出ている。		□□□□㉑
その際、迷い子として保護され、保護された地域を修めていたスハイル家の当時の家長の気紛れで庇護を受けるものとなった。		□□□□㉒
ちなみに、どうして無事に迷宮から出られたかという、迷宮の主から気に入られてお友達になり、数カ月の間遊び相手として一緒に暮らした模様。デモル技能がないのが不思議。		□□□□㉓
		□□□□㉔

