

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
	エンジェルハイロウ			
オプション		年齢		性別
覚醒	無知	衝動	吸血	初期侵食率 82 %
出自	-	経験	-	邂逅 -

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	18
感覚	6	1	1			8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	0	0	1			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100%未満ルナ	RC	8r+4	0	8		侵蝕13、C値8、装甲値無視、至近不可、シーン2回
100%超エルナ	RC	8r+4	0	12		侵蝕13、装甲値無視、至近不可、シーン3回
100%超エルナ切れ	RC	8r+4	0	15		侵蝕12、装甲値無視、至近不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
Dロイス:破壊の子P		N			
初期	P	N			
初期	P	N			
初期	P	N			
PC間	P	N			
ボスとか	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv(下限値7)								
ピンポイントレーザー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 装甲値無視、攻撃力-[5-Lv]								
破壊の光	2	2	メジャー	視界	範囲(選択)	<RC>	-	
効果: 攻+2、射攻、1シーンLv回								
光の手	1	2	メジャー	-	-	<RC>	-	
効果: 【感覚】で判定を行う								
滅びの光	3	5	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 攻撃力+[Lv×3]								
光の弓	2	1	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果: 攻撃力:[Lv+2]の射攻。同エンゲージ不可								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ボス戦テストプレイ用。侵蝕値は途中経過で上がったものと仮定する。
 FH系ワークスの追加とUGNチルドレンDに対応してほしい...