キャラクター名: セサミ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	72
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	2		19	3
		敏捷度	5	2		16	2
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	11	2		18	3
心	12	知力	8	3		23 + 2	4
		精神力	8	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
プリースト/シーン	5		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	6	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボウガン	1H	5		2d+ 7	10	7	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
太矢x24	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
魔晶石3x2	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

戦闘特技			
魔法拡大/範囲	227 p		p
牽制攻撃	224 p		p
武器習熟/クロスボウ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物識別判定+1
耳		
顔	眼鏡	なんの変哲もない、ただの眼鏡である。
首	薔薇のチョーカー	一度だけ算出ダメージ-2.使用で破壊
背中	サーマルマント	炎、水・氷属性ダメージ-1
右手	叡智の腕輪	
腰	矢筒	太矢入れ。
足		
その他		

装備品		説明
左手	聖印	布の手袋に縫い込んである。

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟