

キャラクター名
アニル・シュルツ

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	レベル	3
アザーシークエンス	プロミネンス	性別	男
出生タイプ		年齢	16
出自	アドルフ	運命	旅
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	15	4	3	22	57 %

HP	39
MP	52
移動時 ウィル	8
戦闘時 ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1	アイアンボルト					4			
武器 2									
防具	戦闘用コート								4
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	ラッキーダ임								
能力値+ボーナス		24	0	7	29	0	7	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	7 %	29 %	4	7 %	6	4
総計(2)		24 %	0	7 %	29 %	0	7 %	6	4
総計(両)		24 %	0	7 %	29 %	4	7 %	6	4

所持品	
活動基本装備	
メンタルドリンク	
カーバンクルハート	
所持金 :	300
預金・借金 :	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ファーストオブライフ	1/5	10	アクション	自身	味方全体	3	
効果： HPを[AL]d6点と、使用時に決めたバッドステータス1種類を回復。1ラウンド1回まで							
アウエイト	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： ターン開始時に使用可能。ウィル5点を得て、即座にターンを終了する。ベースとアザーが違うハイランダー専用							
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
パトロン	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： シナリオの開始時のみ使用可能 あなたは[500xAL]シルバーを得る。							
プロスパリティ	1/1	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果： ラウンド開始時、あなた以外の味方PC全員はウィルを2点得る この効果は複数人いれば重複する							
ドネイト	1/1	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： 自分のウィルを任意の点数対象に与える。1ラウンド1回まで使用可能							
アシュアランス	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のMPを[2xAL]回復する							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

アドルフ あなたはアサルトエンジンの学園長、アドルフ・ショーペンハウアーと何らかの関わりがあります。(茶のみ友達)
 旅 「あなたは何かを求めて、旅をしています。その旅は、これからも続くことになるでしょう。」
 マジヒスト あなたは他人に、精神的もしくは物理的に支配されたいと思う傾向にあります。

アドルフとヘリックス有
 現在PT4人と学園長、先生とのヘリックス

過去にけっこうえげつないプレイをしたことがある(悪臭・腐臭耐性)