キャラクター名: 夜无 砂姫　（よるなし さき）

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢	20	性別	女
覚醒	渇望	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	犯罪者の子	経験	裏切り	邂逅	任意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	1	2			7
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
死の天(トート・シエル)	射撃	7r+4		14		1+2+3
絶生の魔弾(ケルベロス・フリューゲル)	射撃	9r+14		15		1+2+3+7
死(タナトス)	射撃	15r+24		24		コスト36　装甲無視 武装解除　全部載せ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D:ロイス：錬金術師	P	N		
S　四条院　愛神	P　友情	N　恐怖		
父	P	N		
	P	N		
暁月 熾希	P　尊敬	N　恐怖		
	P　庇護	N　恐怖		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト(モルフェウス)	2	2	メジャー			自動		
効果：	CL値-LV							
ハンドレッドガンズ	5	3	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	射撃　攻撃ＬＶ+4　武器作成							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲選択	白兵		
効果：	範囲選択に。武器破壊される							
クリスタライズ	2	4	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100↑	
効果：	攻撃力+LV×3　装甲無視　1SL/3回							
砂は砂に	1	4	メジャー	ー	ー	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ー	
効果：	エフェクトで作った武器防具を素手に。タイミング常時は効果なし							
魔弾の悪魔	2	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：	ハンドレッドガンズの達成値+10　1SL/LV							
ﾊﾟｰﾌｪｸﾄｺﾝﾄﾛｰﾙ	1	4	オート	至近	自身	自動	80↑	
効果：	達成値+10　HPロス　1S/1							
想像の御手	3	3	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ピュア	
効果：	判定ダイス+5個　1sl/LV							
無上厨師	1		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果：	料理超人。女子力お化け							
万能器具	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果：	大気中から日用品を作り出す。女子力お化け							
効果：								
効果：								
効果：								

「死にたくない」
幼い頃から人の死を嫌が応でも見せられてきた少女は
真っ先にそう願った。自分が死なない為ならなんでもやった。仲間も友達も恋人も裏切りあまつさえ両親にまで手を掛けた。仲間を裏切れば心は痛んだし、恋人を殺せば悲しかった。それが悪い事なのは分かっていたが彼女は躊躇わなかったし躊躇う気も無かった。だって「死にたく無い」から。
誰かがもう少し彼女に手をさしのべれば誰かがもう少し彼女に優しければ彼女は変わっていたかもしれない。
だがそうはならなかった。
少し前、霧谷雄吾という人物が言った。UGNに守ってもらうためにキミは町を守ってくれと。