キャラクター名

サクラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
胴		アルビノ		ジャッジ	1	0~1	支援1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	妨害2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した切断、爆発、移動は全てを無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用して良い
脚		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロで目は6となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる
脚		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい