キャラクター名
ヘルメス

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	37 %
出自	結社の一員	経験	記憶喪失	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	1		2
感覚	4	0	0	-3	1	2
精神	2	1	0	2		5
社会	1	0	0	1		2

HP	29
行動値	20
(非装備時)	20
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	7	12	交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	10r+19		21		
	ＲＣ	14r+19		23		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂好きの友人	
コネ：ＵＧＮ幹部	
コンバットフォーカス	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P 連帯感	N 不安		
	P 幸福感	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
Ｄロイス　破壊者	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
先手必勝	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 行動値　+[LV*3]								
トレパネーション	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 技能：ＲＣ　達成値+[LV*2]								
魔術礼装	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：								
サイコブースト	3	3	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果：他のエフェクトと組み合わせ不可。 そのラウンドの間、【精神】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを +[LV+2] 個す る。 ただし、この エフェクトが持続している間、あなたはあらゆる判定の直後にＨＰを4 点失 う。								
サイレンの魔女	5	4	メジャー	視界	シーン（選択）	対決	-	
効果： 攻撃力+[LV*3] 装甲無視								
さらなる波	3		メジャー	-	-	対決	*	
効果： 攻撃力プラス[LV*2]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								